Проект игра Морской бой

Группа: Одинцов Михаил, Денис Султангулов, Никита Воронин

Просто игра Морской бой против бота реализованная в виде web приложения

Реализция

Весь код представлен в одном файле main, также имеется БД seabattle где хранится текущее состояние игры (поля игрока и ии и тд), на этапе подготовке есть возможность расстановки кораблей игроком вручную при помощи нажатия на свои поля, корабли ии расставляются случайно.

Клетки полей представляют собой кнопки содержащие данные из БД для отображения статуса клетки (пусто, промах, целый корабль, подбитый корабль), при нажатии на кнопку отправляется запрос с указанием id кнопки, после обработки запроса происходит переадресация на изначальную страницу и поля обновляются.